

BIONIC BRAND OS · DESIGN TOKENS

# Design Tokens

Cores, tipografia, espaçamento — sistema de design completo.

# Design Tokens — Betina Weber

Versão 1.1.0 · gerado pelo Bionic Brand OS em 26/04/2026.

Este pacote contém o **sistema de design** de Betina Weber como tokens estruturados (JSON) e narrativa (Markdown).

---

---

## O que tem aqui

```
betina-weber-design-tokens/  
├── betina-weber-design-tokens.json  ← tokens canônicos estruturados  
├── betina-weber-design-system.md    ← sistema de design narrativo  
├── LEIA-ME.pdf                     ← este documento  
└── LEIA-ME.md                      ← mesmo conteúdo em markdown
```

---

---

## O que são design tokens

Tokens de design são **decisões cromáticas, tipográficas e espaciais codificadas como dados**. Em vez de "use o azul daquele PDF da branding", você tem

`color.surface.primary = "#FFFFFF"` — uma fonte de verdade que vira CSS, Figma styles, Swift, Android XML, e qualquer outro formato programático.

Este JSON segue uma estrutura próxima ao **W3C Design Tokens Format Module** (ainda em fase comunitária, mas adotado por Tokens Studio, Style Dictionary e outras ferramentas).

---

## Estrutura do JSON (resumo)

SEÇÃO	O QUE CONTÉM
<code>color.surface</code>	Superfícies (light, dark, canvas, cream)
<code>color.accent</code>	Cor(es) de acento e suas variantes
<code>color.text</code>	Cores de texto por contexto (sobre claro, sobre escuro)
<code>color.border</code> , <code>color.overlay</code> , <code>color.feedback</code>	Variações funcionais
<code>color.legacyWeb</code> (opcional)	Cores legadas em uso na web atual
<code>font.family</code>	Stacks CSS de serif e sans
<code>font.weight</code>	Pesos canônicos
<code>typography</code>	Escala completa (heading1-6, display, body, label) com font/size/lineHeight/letterSpacing/sample
<code>spacing</code>	Escala de espaçamento (0, 0-5, 1, 2, 2-5, ...)
<code>radius</code> , <code>border</code> , <code>shadow</code> , <code>breakpoint</code>	Outros tokens
<code>component</code>	Specs de componentes (button, card, etc.)
<code>visual</code> , <code>visualRules</code>	Regras de aplicação visual

## Quando usar cada arquivo

`betina-weber-design-tokens.json` — pra implementação

- Importar no Figma via plugin **Tokens Studio**

- Consumir em código (web, iOS, Android, scripts) — ver pacote dedicado **betina-weber-brand-colors.zip** que tem 16 formatos prontos (CSS, SCSS, LESS, Tailwind v3/v4, Figma, Android XML, iOS Swift, Compose Kotlin, TS/JS/Python, GIMP .gpl, Adobe .ase)
- Pipelines de validação visual (cor de peça vs paleta)
- Geração automática de variações (dark mode, theming multi-marca)

## betina-weber-design-system.md — pra entendimento

Versão narrativa explicando **por que** cada decisão foi tomada, regras de aplicação, exemplos de uso. Leitura recomendada antes de implementar.

---

---

## Acesso programático (API)

- **URL:** `/api/betina-weber/tokens`
  - **Formato:** JSON (mesma fonte canônica)
  - **Rate limit:** 60 req/min por IP
- 
- 

## Pacotes relacionados

- **betina-weber-brand-colors.zip** — paleta em 16 formatos visuais, organizada por audiência (designer, gráfica, dev, IA), com folha A4 imprimível e auditoria WCAG
  - **betina-weber-brand-fonts.zip** — arquivos de fonte (TTF + WOFF2) e metadada
  - **betina-weber-brand-system.zip** — sistema de marca completo (estratégia + visual + verbal + governança)
- 

*Gerado pelo Bionic Brand OS.*